

Tynker-sovelluksen käyttöohje



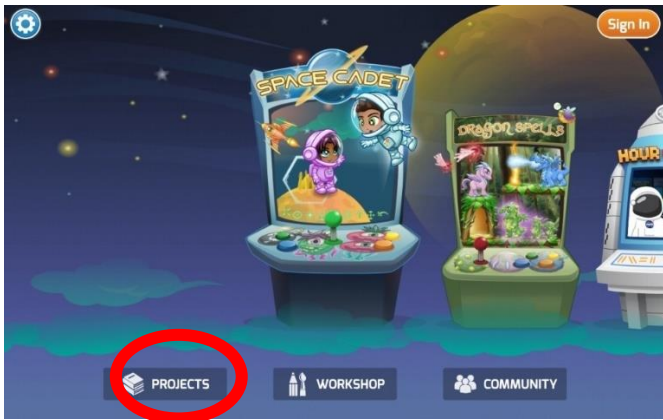
Tätä ohjetta seuraamalla saat lisättyä nappulan prototyyppiin.

Muista seurata ohjetta tarkasti ja suorita kaikki vaiheet huolella!

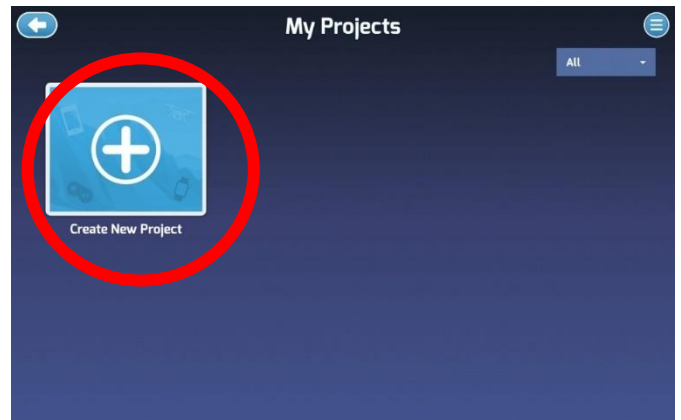
Ennen aloittamista:

- Tarkista, että laitteessasi on Tynker-sovellus ladattuna. Voit tarvittaessa ladata sen sovelluskaupasta, mutta muista ensin kysyä lupa laitteen omistajalta!
- Ota kuva puhelimen näytöstä tai paperisesta puhelimen kuvasta, jotta voit koodata nappulan oikeannäköiseen pohjaan
- Avaa Tynker-sovellus

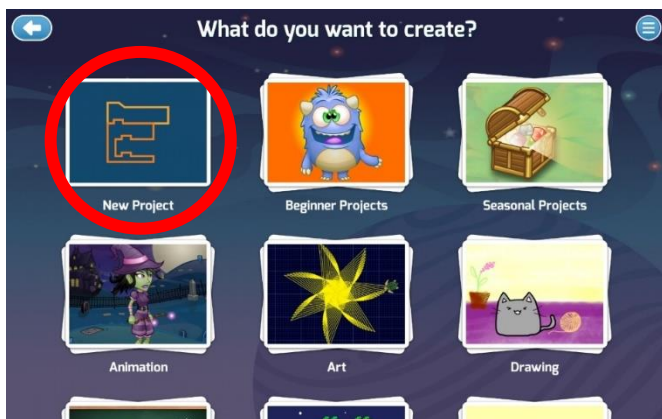
1. Aloitusivu
Paina **PROJECTS** -painiketta.



2. My Projects -sivu
Paina **CREATE NEW PROJECT** ja luo uusi projekti.

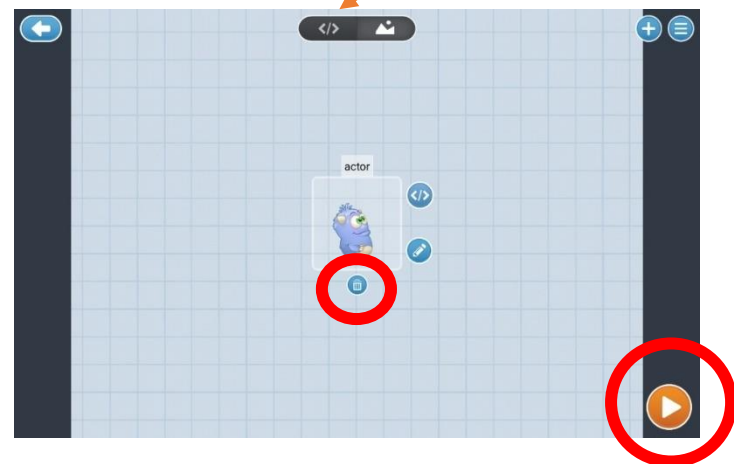


3. Paina **NEW PROJECT**.

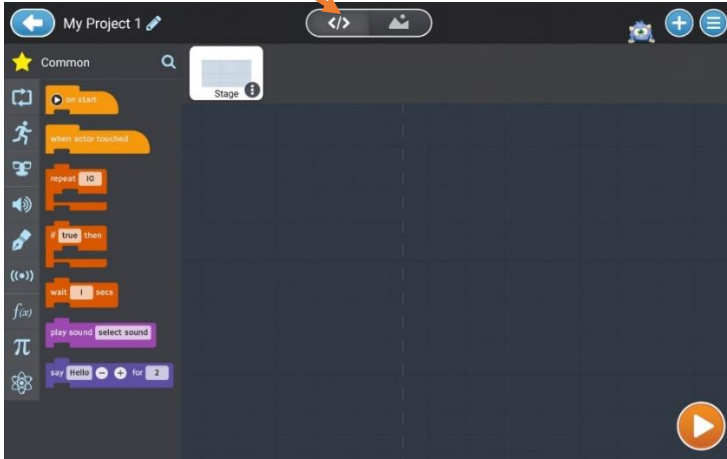


4. Tämä on esimerkkihakmo.
PLAY-napista näet, miten hahmo toimii.
ROSKAKORI poistaa hahmon sekä siihen liittyvän koodin.

Napauta **KOODAUSNÄKYMÄSTÄ** `</>` ja aloita kirjoittamaan omaa koodia.

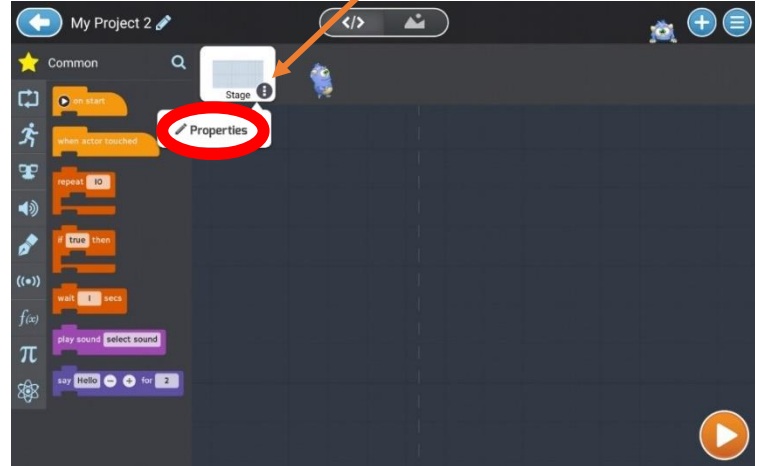


5. Koodaussivulla voit muokata koodia. Vasemmasta sivupaneelistä löydät kaikki lisättävissä olevat toiminnot. Yhdistelemällä erilaisia palikoita toisiinsa voit lisätä ääntä, liikettä yms.
Voit vaihtaa eri näkymien (koodaus/testaus) välillä tästä napista:

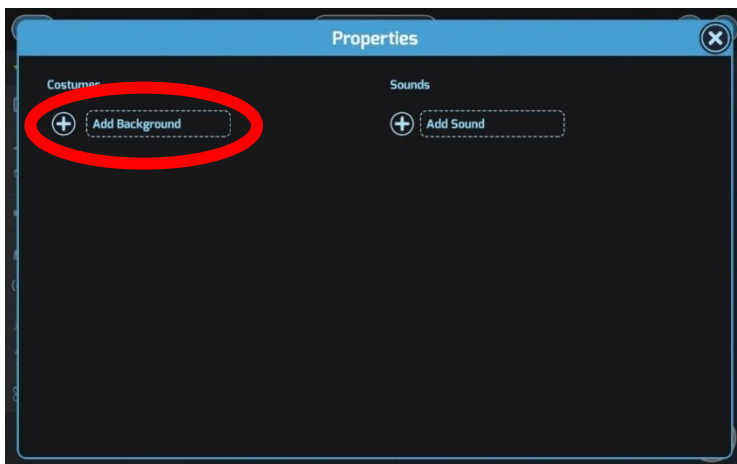


6. Vaihda ensimmäisenä taustakuva.

Paina **STAGE** -kuvakkeen kolmea pistettä.
Sitten paina **PROPERTIES**.



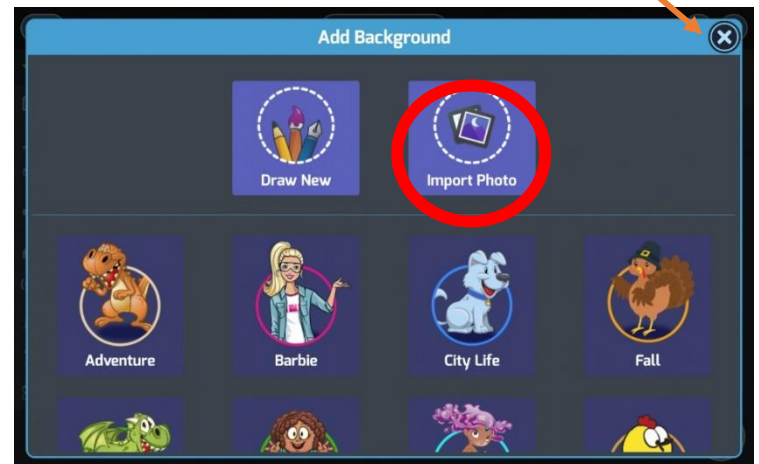
7. Paina **ADD BACKGROUND**.



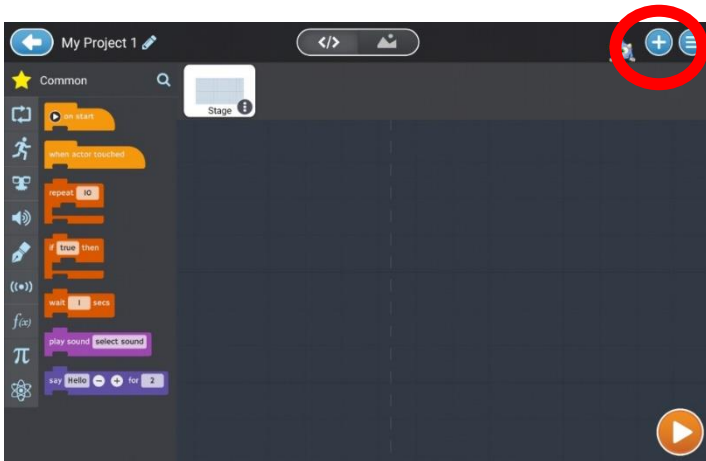
8. Paina **IMPORT PHOTO**.

Hae kuvagalleriasta ottamasi kuva.

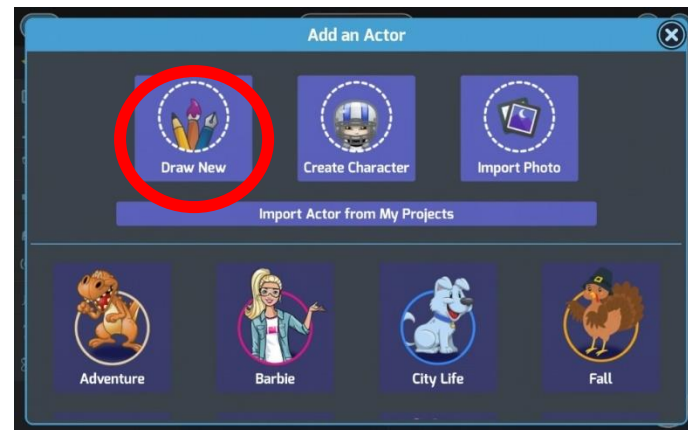
Poistu painamalla **X** oikeassa yläkulmassa.



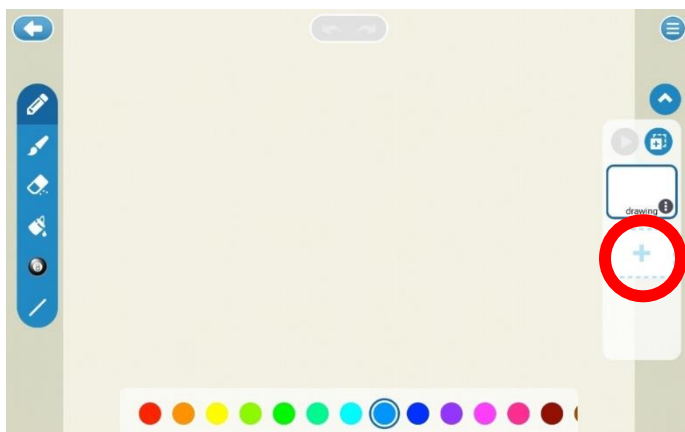
9. Luo sitten nappula prototyypiksi.
Paina + oikeassa yläkulmassa.



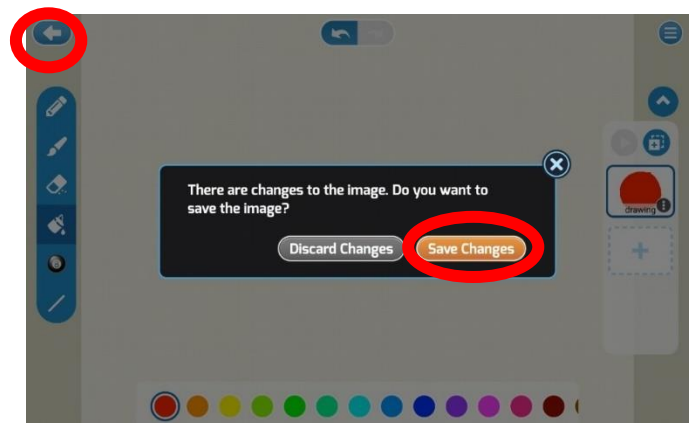
10. Paina **DRAW NEW**.



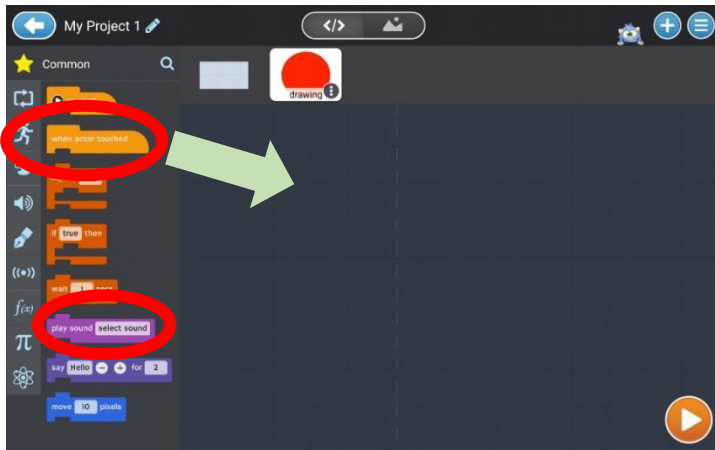
11. Piirrä tähän itse haluamasi nappula.
Paina +, jos haluat lisätä monta nappulaa.



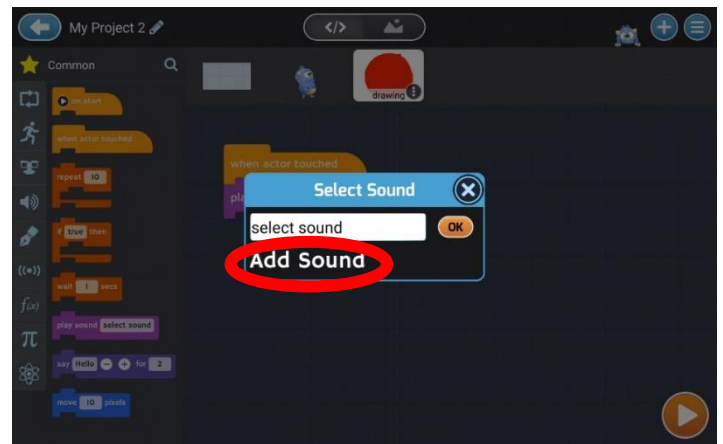
12. Tallenna piirros, paina ensiksi nuolta ←
vasemmalla yläkulmassa.
Valitse **SAVE CHANGES**.



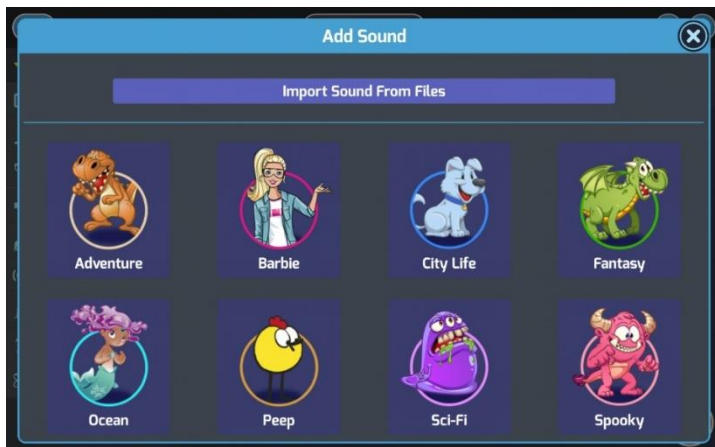
13. Aloita koodaamaan nappulasi toimintoja.
Valitse **WHEN ACTOR TOUCHED** vasemmalta.
Raahaa palikka näytön keskiosaan.
Lisää ääntä raahaamalla **PLAY SOUND**-palikka näytön keskelle.



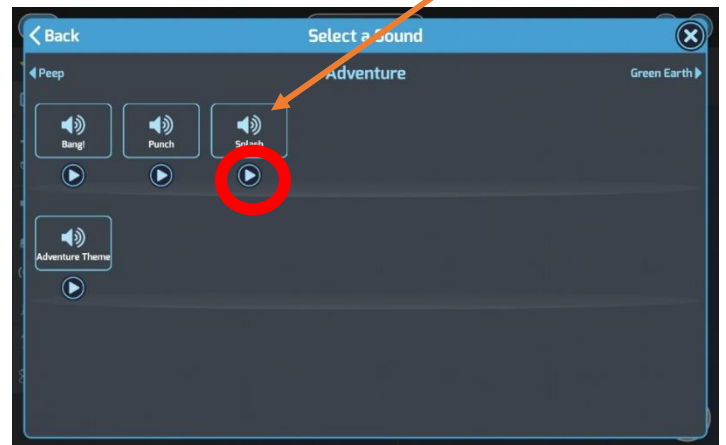
14. Paina pohjassa ensin **SELECT SOUND** valitaksesi äänen.
Paina sitten **ADD SOUND**.



15. Valitse ääni.
Eri kuvakkeiden alla on erilaisia ääniä.



16. Testaa eri ääniä painamalla **PLAY**-nappia.
Valitse ääni painamalla **äänen nimeä**.



17. Nyt olet lisännyt painikkeen ja ääniefektin.
Paina **Play-nappia** oikeassa alakulmassa ja testaa tuotostasi.



Tutoriaali suoritettu!

Nyt voit testata muita palikoita
nähdäksesi, mitä kaikkea niillä voi saada
aikaan 😊