



MAD

*Make a difference*



## Ideointi 1

Inspiroituminen ja ideointi

# Inspiraatio

Ideointi aloitetaan inspiroitumalla jo olemassa olevista kiusaamiseen liittyvistä sovelluksista ja muista teknologisista ratkaisuista.

Tähän vaiheeseen liittyvät videot:

- *Suunnittelufiktio*
- *Piste kiusaamiselle*
- *Kokoaan muuttava poliisiauto*
- *Taikapanta*



# Ideointi

Ideointi 1 on jaettu neljään tehtäväosioon:

- 1. Ideointi sovellusten pohjalta*
- 2. Ryhmäkeskustelu*
- 3. Yksi yhteinen idea*

*Ideointitehtäviä varten tarvitaan:*

- Paperia suunnittelua ja piirroksia varten



# Ideointitehtävä 1 – Ideointi sovellusten pohjalta

- *Mikä on sovellus?*

Sovellus on puhelimella tai tietokoneella käytettävä ohjelma, kuten esimerkiksi puhelimesta löytyvät pelit ja sosiaalinen media

- Tutustuimme aiemmin **kiusaamisen vastaisiin** sovelluksiin. Nämä videoilla nähdyt ideat eivät ole vielä täydellisiä tai loppuun kehitettyjä.

- Mitä hyvää sovelluksissa tai ideoissa oli? Mitä huonoa niissä oli?
- Mitä niistä puuttui? Miten niitä voitaisiin parantaa?

# Ideointitehtävä 1 – Ideointi olemassa olevien ratkaisujen pohjalta

- Ideoidaan oma kiusaamisen vastainen sovellus!
- Mieti, **miten sovellusta voisi käyttää kiusaamisongelman poistamiseen**
  - kiusaamisen ehkäisemiseen/ kiusaamistilanteen ratkaisemiseen/ hyvän ilmapiirin luomiseen
- Sovelluksessa voisi olla erilaisia toimintoja ja sillä voisi tehdä mitä vaan
- Mieti ideoita, jotka voisivat olla totta **lähitulevaisuudessa, 10 -15 vuoden tai 100 vuoden päästä**
- **Kirjaa ideasi ylös**

# Ideointitehtävä 2 - Ryhmäkeskustelu 1/2

- Kerro ideoistasi ryhmäsi jäsenille
  - Huom. Yksikään idea ei ole lopullinen, vaan sisältää vaihtoehtoja, joista yhdistetään parhaat puolet
- Arvioikaa jokaisen ryhmän jäsenen ideat vuorotellen yhdessä
- **Listatkaa jokaisen idean ominaisuuksista**
  - Esimerkiksi: Sovellus kuulee loukkaavat sanat ja tunnistaa kiusaamista



# Ideointitehtävä 2 - Ryhmäkeskustelu 2/2

- **Listatkaa mahdolliset ongelmat**, jotka liittyvät sovelluksen käyttöön
  - Esim. Sovellus tunnistaa sanoja väärin - ja tulkitsee harmittoman sanailun kiusaamiseksi
  - Miettikää: Voiko ideaa käyttää väärin? Mitä seuraamuksia sillä on eri osapuolille?
  - Älä ajattele sitä, onko idea mahdoton toteuttaa vai ei
- Tutkikaa lueteltuja ominaisuuksia - **Etsikää/valitkaa ydinasiat ja mielenkiintoisimmat ominaisuudet, jotka haluatte säilyttää yhteisessä ideassanne** – Kirjatkaa ne ylös!

# Ideointitehtävä 3 – Yksi yhteinen idea

- Yhdistäkää **positiiviset ominaisuudet** yhtenäiseksi ideaksi/visioksi
  - Yhteisen idean ei tarvitse muistuttaa olemassa olevia sovelluksia, vaan **uudet toiminnot ja teidän ajatukset ovat tärkeämpiä.**
  - Voitte kehittää ideoita lähitulevaisuutta varten tai kaukaisempaa tulevaisuutta ajatellen.
- Tehkää ryhmässä yhteisestä ideasta / ideoista **kuva tai piirros** ja liittäkää siihen sanallinen selitys siitä, miten sovellus toimii
- Lopuksi: Esitelkää ideat muulle luokalle



# *Ideointi 1 lopetus*

Tämän vaiheen jälkeen jokaisella ryhmällä tulee olla valmiina:

- Piirros ryhmän yhteisestä ideasta
- Selitysteksti, joka avaa ryhmän visiota



