

TARINATALO – AIKAJANA

2022

Hankesuunnittelu, Media-alan tutkimussäätiö
Lapin yliopisto, 28.11.2022

01/2024

Game design dokumentin viimeistely
INTERACT ja OASIS, 01/2024

Koulutyöpaja 4
INTERACT, Hiukkavaara, 12.1.2024

Minipelit, kandiprojektin aloituspalaveri
Oulun yliopisto, 17.1.2024

Minipelit, maisteriprojektin aloituspalaveri
Oulun yliopisto, 25.1.2024

02/2024

Yhteistyöpalaveri
OAMK, INTERACT ja OASIS, 2.2.2024

Ensimmäinen build valmiina
OAMK, 9.2.2024

Minipelit, gradun aloituspalaveri
Oulun yliopisto ja OAMK, 12.2.2024

Yhteistyöpalaveri
INTERACT, OASIS, Lapin yliopisto ja OAMK,
13.2.2024

Työpaja
INTERACT, OASIS ja Lapin yliopisto,
14.-15.2.2024

04/2024

Työpaja + sidosryhmätapaaminen
Oulun yliopisto, Lapin yliopisto ja OAMK,
5.4.2024

Koulutyöpaja 7
INTERACT, Hiukkavaara, 5.4.2024

11-12/2024

Työpaja
Oulun yliopisto ja Lapin yliopisto, 14.11.2024

Koulutyöpaja 10
INTERACT, OASIS ja OAMK, Talvikangas, 10.12.2024

Koulutyöpaja 11
INTERACT ja OASIS, Talvikangas, 17.12.2024

4/2025

Koulutyöpaja 13
INTERACT ja OASIS, Kaakkuri, 7.4., 10.4. ja
15.4.2025

UX-kurssin testaus
Oulun yliopisto, Kaakkuri, 11.4.2025

Koulutyöpaja 14
INTERACT ja OASIS, Laanila, 14.4.2025

8/2025

VR-projektin päätös + seuraavan projektin kick-off
Oulun yliopisto, OAMK ja Lapin yliopisto, 18.8.2025

Tarinatalo on ollut esillä tapahtumissa:

Rails Ahead Spring 2025, Oulun yliopisto, 3.4.2025
University Business Forum 2024, Oulun yliopisto, 31.10.2024

The Rails Ahead, Oulu, 3.10.2024

ICT breakfast, Oulun yliopisto, 2.9.2024

Amazing North, Oulu, 21.-22.5.2024

Metaverse in Action, Helsinki, 20.5.2024

Metaverse-kehittämisspäivä, Oulun yliopisto, 18.4.2024

UniOulu Science Day 2024, Oulun yliopisto, 17.4.2024

2023

Pakopelipilotit Itä-Suomen yliopistolla
Lapin yliopisto, 23.3.-27.4.2023

Pöytäpelien testaus
Lapin yliopisto, 05/2023

Ideointipalaveri
INTERACT ja OASIS, 05/2023

Game design dokumentin teko
INTERACT, OASIS ja Lapin yliopisto, 10-12/2023

Design työpaja (tutkimusryhmä)
INTERACT, OASIS ja Lapin yliopisto, 17.11.2023

Koulutyöpaja 1
INTERACT, Steinerkoulu, 4.12.2023

Koulutyöpaja 2
INTERACT, Steinerkoulu, 11.12.2023

Koulutyöpaja 3
INTERACT, Hiukkavaara, 15.12.2023

03/2024

Pelissä kaikki kerrokset navigoitavissa
OAMK, 8.3.2024

Koulutyöpaja 5
INTERACT ja OASIS, Kaakkuri, 20.3.2024

Koulutyöpaja 6
INTERACT ja OASIS, Kaakkuri, 25.3.2024

UX-testausprojektin aloituspalaveri
Oulun yliopisto, 27.3.2024

05/2024

Opiskelijaprojektien päätös
Oulun yliopisto, 1.5.2024

Koulutyöpaja 8
INTERACT, OASIS ja OAMK, Steinerkoulu, 3.5.2024

Koulutyöpaja 9
INTERACT, OASIS ja OAMK, Hiukkavaara, 17.5.2024

PC-pelin viimeiset muutokset
OAMK, 24.5.2024

Tarinatalon PC-peli valmis
OAMK, 31.5.2024

3/2025

Tarinatalon ääniprojektin aloituspalaveri
OAMK, 18.3.2025

UX-testauskurssin aloituspalaveri
Oulun yliopisto, 25.3.2025

Koulutyöpaja 12
INTERACT ja OASIS, Oulun kansainvälinen koulu,
31.3.2025

5/2025

UX-kurssin lopetuspalaveri
Oulun yliopisto, 5.5.2025

Ääniprojektin lopetuspalaveri
OAMK, 20.5.2025

VR-versio valmis
OAMK, 30.5.2025

Yliopistot
Oulun ammattikorkeakoulu (OAMK)
Koulutyöpajat
Lapin yliopisto
Oulun yliopisto (INTERACT ja OASIS)
Opiskelijaprojektit
Yhteiset



Euroopan unionin
osarahoittama



POHJOIS-
POHJANMAA
COUNCIL OF OULU REGION